

- ・ Processing にもどる

## 配列

配列とは、複数の変数を順序よく格納できる箱のこと。

### 配列の宣言

変数の宣言とほぼ同じ。

データ型の後に [] をつける。

### 配列の作成

配列の要素を {} で囲んでコンマで区切って書く。

```
int[] numbers = { 90, 150, 30 };
```

後で代入したい場合は、new データ型 [ 要素数 ] としておく。

```
int[] numbers = new int[3];
```

### 配列の要素にアクセスする

[] の中に、要素の数を書く。

注意！ゼロ・スタートである。最初の要素は、ゼロ。

```
int[] numbers = new int[3]; // 要素数は3つ。[0][1][2] でアクセスする。  
numbers[0] = 90;  
numbers[1] = 150;  
numbers[2] = 30;
```

### 配列の要素数を知る

配列の要素数は、length 変数にはいつている。

```
println(numbers.length);
```