

色

- ・ [Processing](#) にもどる

色の指定方法

関数 `background()`、`stroke()`、`fill()` では、引数で色を指定する。

(value) 引数ひとつの場合・グレースケール

value 明度 0-255

(value, alpha) 引数ふたつの場合・透明度つきグレースケール

value 明度 0-255
alpha 透明度 0-255

(r, g, b) 引数みっつの場合・カラー

r 明度 0-255
g 明度 0-255
b 明度 0-255

(r, g, b, alpha) 引数みっつの場合・透明度つきカラー

r 明度 0-255
g 明度 0-255
b 明度 0-255
alpha 透明度 0-255

(color) カラー型変数で指定

(color, alpha) 透明度つきカラー型変数で指定

(hex) 16 進数カラーで指定

(hex, alpha) 透明度つき 16 進数カラーで指定

カラー型変数

color

例

```
color = rgb(255, 0, 0); // 赤  
color = #FF0000; // 赤  
color = 0xFFFF0000; // 赤 はじめの FF は透明度
```

カラーモード

カラーモードは色指定の方式のこと。

デフォルトは RGB (0-255)。

カラーモードは、下記指定が直感的でわかりやすい。

色相 360 度、彩度 100 段階、明度 100 段階。

```
colorMode(HSB, 360, 100, 100);
```

```
colorMode() // カラーモードを指定
```

```
colorMode(mode);  
colorMode(mode, range);  
colorMode(mode, range1, range2, range3);  
colorMode(mode, range1, range2, range3, range4);
```

```
mode  RGB か HSB, corresponding to Red/Green/Blue and Hue/Saturation/Brightness  
range  int or float: すべての数値の範囲の最大値  
range1 int or float: 赤または色相の最大値  
range2 int or float: 緑または彩度の最大値  
range3 int or float: 青または明度の最大値  
range4 int or float: 透明度の最大値
```

色の属性

引数に color データ型の変数を指定する

```
red(color); // 赤  
green(color); // 緑  
blue(color); // 青  
alpha(color); // アルファ ( 透明度 )  
hue(color); // 色相  
saturation(color); // 彩度  
brightness(color); // 明度
```